

Felipe Queiroz da Silva 

Usando RPG no ensino da Matemática. Dissertação de Mestrado. Juiz de Fora-MG: Mestrado Profissional em Matemática em Rede Nacional (PROFMAT). Universidade Federal de Juiz de Fora, fev. 2014. Disponível em:
<https://repositorio.ufjf.br/jspui/bitstream/ufjf/746/1/felipequeirozdasilva.pdf>

Resumo

Neste trabalho é apresentada uma proposta de utilização pedagógica do Roleplaying Game (RPG) como ferramenta lúdica para auxiliar no ensino da matemática. São discutidas as definições de RPG e de RPG pedagógico e suas diferenças. São apresentados alguns resultados e pesquisas realizadas relacionando o RPG e as histórias em quadrinhos de super-heróis com o ensino de diversas disciplinas. É apresentado também um sistema de regras e uma aventura introdutória para ser aplicada em sala de aula com turmas do 9º ano do Ensino Fundamental, trabalhando conteúdos de matemática de 8º e 9º anos do Ensino Fundamental, com duração de oito horas-aula. Concluímos nosso trabalho oferecendo ideias de como trabalhar o RPG durante todo o ano letivo em um projeto interdisciplinar.

Palavras-chave: RPG Pedagógico, História em Quadrinhos, Ensino de Matemática.